

2	RESIDUOS PROCEDENTES DE EXCAVACIÓN				(Versión Ene06)
	"PLA DIRECTOR SECTORIAL PER A LA GESTIÓ DELS RESIDUS DE CONSTRUCCIÓ-DEMOLICIÓ, VOLUMINOSOS I PNEUMÀTICS FORA D'ÚS" BOIB 141. 23/11/2002				
PROYECTO:	AMPLIACIÓN Y REFORMA DE IES GUILLEM COLOM I CASASNOVAS			Nº LICENCIA:	
EMPLAZAMIENTO:	AV. DE JULI RAMIS S/N			MUNICIPIO:	SOLLER
PROMOTOR:	IBISEC	CIF:	Q-2.818.010 G	TEL:	971177247
ARQUITECTO:	ANDREAS SCHULZ/EDUARD AGUASCA SOLE				

A	Evaluación del volumen y características de los residuos que se originan
---	--

Procedentes de excavación en terrenos naturales

RESIDUOS	DENSIDAD (Tn/m3)	VOLUMEN (m3)	PESO (Tn)
Grava y arena compactas	2.0000	0.00	0.00
Grava y arena sueltas	1.7000	800.00	1360.00
Arcilla	2.1000	0.00	0.00
Otros	0.0000	0.00	0.00
TOTAL	5.8000	800.00	1360.00

COMENTARIOS:	
--------------	--

Procedentes de excavación de rellenos

RESIDUOS	DENSIDAD (Tn/m3)	VOLUMEN (m3)	PESO (Tn)
Tierra vegetal	1.7000	0.00	0.00
Terraplén	1.7000	0.00	0.00
Pedraplén	1.8000	0.00	0.00
Otros	0.0000	0.00	0.00
TOTAL	5.2000	0.00	0.00

COMENTARIOS:	
--------------	--

Total excavado	1.7000	800.00	1360.00
----------------	--------	--------	---------

B	Medidas previstas de reciclaje "in situ" durante la ejecución de la obra
---	--

Medidas de reciclaje "in situ" durante la ejecución de la obra:	1.7000	0.00	0.00
---	--------	------	------

(reutilización en la propia obra, otros usos, ...)
--

COMENTARIOS:	
--------------	--

C	Gestión de los residuos de excavación generados
---	---

Previsión de residuos destinados a la restauración de canteras	Total	1360.00	Tn
--	-------	---------	----

JUNIO 2009

ANDREAS SCHULZ / EDUARD AGUASCA SOLE

NOTAS:
1.- Los desmontes y tierras no contaminadas se pueden destinar directamente a la restauración de canteras, por decisión del promotor y/o constructor, con la autorización de la dirección técnica.
2.- Condiciones de aplicación del punto 1: a) que esté previsto en el proyecto o por decisión del director de obra. b) que se realice la correspondiente comunicación al Consell de Mallorca.